

overwatch

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. ORGANIZATOREM TURNIEJU JEST STOWARZYSZENIE STUDENTÓW BEST, Z SIEDZIBĄ W GMACHU GŁÓWNYM POLITECHNIKI WARSZAWSKIEJ ZNAJDUJĄCYM SIĘ NA PLACU POLITECHNIKI 1 P.142 00-661 WARSZAWA.
2. TURNIEJ BGT ODBĘDZIE SIĘ W DNIACH 8 - 9 KWIETNIA 2017 ROKU.
3. TURNIEJ ODBYWAĆ SIĘ BĘDZIE ZGODNIE Z HARMONOGRAMEM USTALONYM PRZEZ ORGANIZATORA, DOSTĘPNYM NA STRONIE INTERNETOWEJ TURNIEJU WWW.BGT.NET.PL.

§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. WARUNKIEM UCZESTNICTWA W TURNIEJU JEST ZAPISANIE SIĘ NA TURNIEJ POPRZECZ STRONĘ INTERNETOWĄ WWW.BGT.NET.PL ORAZ ZAAKCEPTOWANIE POSTANOWIEŃ REGULAMINU TURNIEJU ORAZ NINIEJSZEGO REGULAMINU TURNIEJU OVERWATCH.
2. LICZBA DRUŻYN BIORĄCYCH UDZIAŁ W TURNIEJU JEST OGRANICZONA DO 16. JEŻELI LICZBA CHĘTNYCH ZNACZĄCO BĘDZIE TĘ LICZBĘ PRZEKRACZAĆ ZOSTANĄ ZORGANIZOWANE ELIMINACJE ONLINE.
3. KAŻDY UCZESTNIK MUSI POSIADAĆ WŁASNE, PEŁNE KONTO NA BATTLE.NET WRAZ Z DODANĄ GRĄ OVERWATCH, REGION EUROPA.
4. ZAPISY DO TURNIEJU ODBĘDĄ SIĘ W TERMINIE 30.01.2017 - 24.02.2017.
5. EWENTUALNE ELIMINACJE ONLINE ODBĘDĄ SIĘ W TERMINIE 27.02.2017 - 19.03.2017.

6. PO ZAKOŃCZENIU ZAPISÓW TWORZONA JEST LISTA REZERWOWA DRUŻYN. O ZAKWALIFIKOWANIU SIĘ DO TURNIEJU DECYDUJE KOLEJNOŚĆ ZGŁOSZEŃ.

7. ZAPISANI GRACZE MAJĄ OBOWIĄZEK STAWIĆ SIĘ W DNIU TURNIEJU O GODZINIE PODANEJ PRZEZ ORGANIZATORA W PUNKCIE REJESTRACYJNYM. W PRZYPADKU NIEOBECNOŚCI KTÓREGOKOLWIEK Z GRACZY NA MIEJSCE DRUŻYNY ZOSTAJE WPISANA PIERWSZA Z LISTY REZERWOWEJ.

§ 3 ORGANIZACJA ELIMINACJI ONLINE

1. ELIMINACJE ODBYWAJĄ SIĘ W DNIACH 27.02.2017 - 19.03.2017.

2. DRUŻYNY ZOSTANĄ PODZIELONE NA GRUPY, Z KTÓRYCH DO TURNIEJU ZAKWALIFIKUJE SIĘ 16 NAJLEPSZYCH DRUŻYN.

3. PO ZAPISACH ZOSTANIE OGŁOSZONY TERMINARZ RUND.

4. W KAŻDEJ RUNDZIE DRUŻYNY PRZYDZIELONE DO SIEBIE MAJĄ 3 DNI NA ROZEGRANIE MECZU.

5. O DOKŁADNEJ Dacie I GODZINIE MECZU DECYDUJĄ KAPITANOWIE DRUŻYN.

6. NA KONTA MAILOWE KAPITAŃÓW ZOSTANĄ WYSLANE KONTAKTY DO POZOSTAŁYCH DRUŻYN Z GRUPY.

7. MECZ ROZGRYWANY JEST W SYSTEMIE "BEST OF ONE" (BO1)

8. USTAWIENIA GRY PODCZAS ELIMINACJI SĄ IDENTYCZNE JAK PODCZAS TURNIEJU.

9. PO ZAKOŃCZENIU MECZU, KAPITAN DRUŻYNY ZWYCIĘSKIEJ WYSYŁA MAIL ZE ZRZUTEM EKRANU POTWIERDZAJĄCYM WYGRANĄ.

ADRES MAILOWY: BGT16@BEST.WARSZAWA.PL

TYTUŁ MAILA: [BGT][OW]ELIMINACJE „NR GRUPY” „NR RUNDY”.

ADRES MAILOWY: BGT17@BEST.WARSZAWA.PL
TYTUŁ MAILA: [BGT][OW]ELIMINACJE „NR GRUPY” „NR RUNDY”.

10. PO ZAKOŃCZENIU WSZYSTKICH MECZÓW SUMOWANE SĄ WYNIKI DRUŻYN WEDŁUG
NASTĘPUJĄCEJ PUNKTACJI:

ZA ZWYCIĘSTWO LUB WYGRANĄ WALKOWEREM 3 PKT
ZA REMIS 1 PKT
ZA PORĄŻKĘ 0 PKT
ZA WALKOWER -1 PKT

11. Z KAŻDEJ GRUPY DO TURNIEJU KWALIFIKUJE SIĘ DRUŻYNA Z NAJWIĘKSZĄ ILOŚCIĄ PUNKTÓW.

12. W PRZYPADKU, KIEDY DRUŻYNY MAJĄ TĘ SAMĄ ILOŚĆ PUNKTÓW O AWANSIE DECYDUJE
BEZPOŚREDNI MECZ BO1.

13. W PRZYPADKU KIEDY DRUŻYNY NIE ROZEGRAJĄ MIĘDZY SOBĄ MECZU W TERMINIE 5 DNI OD
DATY ROZPOCZĘCIA DANEJ RUNDY, OBIE DRUŻYNY OTRZYMUJĄ ZERO PUNKTÓW.

§ 4 ORGANIZACJA TURNIEJU

1. TURNIEJ ODBYWA SIĘ NA KOMPUTERACH PC.

2. TURNIEJ ODBYWA SIĘ W DWÓCH FAZACH:

FAZA GRUPOWA (DRUŻYNY ZOSTAJĄ ZAPISANE DO GRUP DROGĄ LOSOWANIA),
FAZA PUCHAROWA.

3. W FAZIE GRUPOWEJ DRUŻYNY ZOSTAJĄ PODZIELONE NA CZTERY GRUPY, PO CZTERY DRUŻYNY
W KAŻDEJ. DRUŻYNY ROZGRYWAJĄ MECZE NA ZASADZIE „KAŻDY Z KAŻDYM”.

4. MECZE ROZGRYWANE SĄ W SYSTEMIE “BEST OF 1” (BO1), MAPA JEST WYBIERANA NA ZASADZIE
„OSTATNIA MAPA NIEWYRZUCONA PRZEZ KAPITAŃÓW”.

5. DRUŻYNA, KTÓRA PIERWSZA ODRZUCA MAPĘ JEST WYBIERANA POPRZECZ RZUT MONETĄ.

6. MIEJSCA W GRUPIE USTALANE SĄ NA PODSTAWIE ILOŚCI ZDOBYTYCH PUNKTÓW WEDŁUG ZASAD:

ZA ZWYCIĘSTWO W MECZU/ WYGRANA PRZEZ WALKOWER 3 PKT

ZA REMIS W MECZU 1 PKT

ZA PRZEGRANĄ W MECZU 0 PKT

ZA WALKOWER -1 PKT

7. DO FAZY PUCHAROWEJ DOSTAJE SIĘ NAJLEPSZA DRUŻYNA Z NAJWIĘKSZĄ ILOŚCIĄ PUNKTÓW.

8. W PRZYPADKU GDY DRUŻYNY MAJĄ JEDNAKOWĄ ILOŚĆ PUNKTÓW, O KOLEJNOŚCI DECYDUJE KOLEJNO:

BEZPOŚREDNI MECZ

ILOŚĆ ZDOBYTYCH PUNKTÓW

PONOWNY MECZ MIĘDZY TYMI ZESPOŁAMI.

9. W FAZIE PUCHAROWEJ DRUŻYNY ROZGRYWAJĄ MECZE WEDŁUG SYSTEMU PUCHAROWEGO - DRUŻYNA PRZEGRANA ODPADA Z TURNIEJU.

10. W FAZIE PUCHAROWEJ W PRZYPADKU REMISU MECZ ZOSTANIE POWTÓRZONY.

11. W FINALE TURNIEJU GRAJĄ ZE SOBĄ DWIE NAJLEPSZE DRUŻYNY Z FAZY PUCHAROWEJ.

12. ZESPOŁY, KTÓRE PRZEGRAJĄ W PÓŁFINALE ZMIERZĄ SIĘ ZE SOBĄ W MECZU O TRZECIE MIEJSCE W SYSTEMIE „BEST OF 3”.

13. MECZE ROZGRYWAJĄ SIĘ W GODZINACH PODANYCH PRZEZ ORGANIZATORA W HARMONOGRAMIE TURNIEJU. W PRZYPADKU NIESTAWIENIA SIĘ NA MECZU OBOWIĄZUJE TZW. „WALKOWER” - DRUŻYNA, KTÓRA SIĘ NIE STAWIŁA PRZEGRYWA MECZ.

14. W PRZYPADKU UZASADNIONYCH PROBLEMÓW TECHNICZNYCH GRA JEST PAUZOWANA.

§ 5 ZASADY MECZU

1. USTAWIENIA

A) ZESTAW REGUŁ

ZESTAW REGUŁ - RYWALIZACJA

B) OPCJE MAPY

ROTACJA MAPY - PO MECZU

KOLEJNOŚĆ MAP - POJEDYNCZA MAPA

POWRÓT DO POCZEKALNI - PO MECZU

C) OPCJE BOHATERÓW

OGRANICZENIE WYBORU BOHATERÓW - 1 NA DRUŻYNĘ

OGRANICZENIE WYBORU RÓL - BRAK

MOŻLIWOŚĆ ZMIANY BOHATERA - WŁ.

ODRADZANIE JAKO LOSOWY BOHATER - WYŁ.

D) OPCJE ROZGRYWKI

DUŻA PRZEPUSTOWOŚĆ - WŁ.

FORMUŁA TRYBU GRY: KONTROLA - DO 1 WYGRANEJ (ELIMINACJE/FAZA GRUPOWA) / DO 3

WYGRANYCH (FAZA PUCHAROWA)

MODYFIKATOR ZDROWIA - 100%

MODYFIKATOR OBRAŻEŃ - 100%

MODYFIKATOR LECZENIA - 100%

MODYFIKATOR SZYBKOŚCI ŁADOWANIA SUPERZDOLNOŚCI - 100%

MODYFIKATOR CZASU OCZEKIWANIA NA ODRODZENIE - 100%

MODYFIKATOR CZASU ODNOWIENIA ZDOLNOŚCI - 100%

BRAK SKÓREK - WYŁ.

BRAK PASKÓW ZDROWIA - WYŁ.

BRAK POWTÓREK - WŁ.

BRAK INFORMACJI O ŚMIERCI - WYŁ.

2. MAPY:

KING'S ROW
NUMBANI
POSTERUNEK GIBRALTAR
DORADO
HANAMURA
ŚWIĄTYNIA ANUBISA
ZAKŁADY VOLSKAYA
NEPAL
WIEŻA LIJIANG
HOLLYWOOD
WYSPA ILIOS
DROGA 66
EICHENWALDE
OASIS

§ 6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. PODCZAS TRWANIA TURNIEJU OBOWIĄZUJĄ WSZYSTKIE ZASADY ZAWARTE W OGÓLNYM REGULAMINIE TURNIEJU.
2. W PRZYPADKU SPORÓW POMIĘDZY GRACZAMI STRONĄ ROZSTRZYGAJĄCĄ JEST ORGANIZATOR TURNIEJU.
3. JAKIKOLWIEK AKT OSZUSTWA BĄDŹ PRÓBY OSZUSTWA, W TYM:
CELOWE ROZŁĄCZANIE SIĘ,
OCZYWISTE POZWOLENIE PRZECIWNIKOWI WYGRANIA MECZU,
UŻYWANIE BŁĘDÓW GRY OKREŚLONYCH PRZEZ ORGANIZATORA JAKO NIESPORTOWE,
NIESPORTOWE ZACHOWANIE LUB OGÓLNIIE KŁOPOTLIWE(NP. KRZYK, WYŚMIIEWANIE,
OBRAŻANIE NA CZACIE),
UŻYWANIE BŁĘDÓW GRY,
SĄ SUROWO ZABRONIONE I GROŻĄ DYSKWALIFIKACJĄ Z TURNIEJU.

**4. ORGANIZATOR NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PROBLEMY W FUNKCJONOWANIU TURNIEJU,
JEŻELI NASTĄPIŁY ONE NA SKUTEK ZDARZEŃ NIEZALEŻNYCH OD ORGANIZATORA ORAZ ZDARZEŃ,
KTÓRYCH NIE MÓGŁ PRZEWIDZIEĆ LUB KTÓRYM NIE MÓGŁ ZAPOBIEC.**

**SĘDZIA GŁÓWNY TURNIEJU
RAFAŁ KARPIESIUŁ**