

hearthstone

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. ORGANIZATOREM TURNIEJU JEST STOWARZYSZENIE STUDENTÓW BEST, Z SIEDZIBĄ W GMACHU GŁÓWNYM POLITECHNIKI WARSZAWSKIEJ ZNAJDUJĄCYM SIĘ NA PLACU POLITECHNIKI 1 P.142 00-661 WARSZAWA.

2. TURNIEJ BGT ODBĘDZIE SIĘ W DNIACH 8 - 9 KWIETNIA 2017 ROKU.

3. TURNIEJ ODBYWAĆ SIĘ BĘDZIE ZGODNIE Z HARMONOGRAMEM USTALONYM PRZEZ ORGANIZATORA, DOSTĘPNYM NA STRONIE INTERNETOWEJ TURNIEJU WWW.BGT.NET.PL.

§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. WARUNKIEM UCZESTNICTWA W TURNIEJU JEST ZAPISANIE SIĘ NA TURNIEJ POPRZEZ STRONĘ INTERNETOWĄ WWW.BGT.NET.PL ORAZ ZAAKCEPTOWANIE POSTANOWIEŃ REGULAMINU TURNIEJU ORAZ NINIEJSZEGO REGULAMINU TURNIEJU HEARTHSTONE.

2. LICZBA UCZESTNIKÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ W TURNIEJU JEST OGRANICZONA DO 64. O UDZIALE W TURNIEJU DECYDUJE KOLEJNOŚĆ ZGŁOSZEŃ.

3. ZAPISY DO TURNIEJU ODBĘDĄ SIĘ W TERMINIE 27.02.2017 - 10.03.2017.

4. PO ZAKOŃCZENIU ZAPISÓW TWORZONA JEST LISTA REZERWOWA DRUŻYN.

5. ZAPISANI GRACZE MAJĄ OBOWIĄZEK STAWIĆ SIĘ W DNIU TURNIEJU O GODZINIE PODANEJ PRZEZ ORGANIZATORA W PUNKCIE REJESTRACYJNYM. W PRZYPADKU NIEOBECNOŚCI KTÓREGOKOLWIEK Z GRACZY NA JEGO MIEJSCE ZOSTAJE WPISANY PIERWSZY Z LISTY REZERWOWEJ.

§3 ORGANIZACJA TURNIEJU

1. TURNIEJ ODBYWA SIĘ NA KOMPUTERACH PC.
2. TURNIEJ JEST ROZGRYWANY W SYSTEMIE BO3, W PRZYPADKU FINAŁU JEST TO BO5.
3. TURNIEJ ROZGRYWANY JEST W SYSTEMIE DOUBLE ELIMINATION. - GRACZ PRZEGRANY PRZECHODZI DO DRUGIEJ DRABINKI.
4. PIERWSZY GRACZ, KTÓRY WYGRA 2 GRY AWANSUJE DO NASTĘPNEJ RUNDY. W PRZYPADKU BO5 TRZEBA WYGRAĆ 3 GRY.
5. W FINALE TURNIEJU GRA ZE SOBĄ DWÓCH NAJLEPSZYCH GRACZY Z FAZY PUCHAROWEJ.
6. PRZEGRANI MECZÓW PÓŁFINAŁOWYCH ZMIERZĄ SIĘ ZE SOBĄ W MECZU TRZECIE MIEJSCE.
7. MECZE ROZGRYWAJĄ SIĘ W GODZINACH PODANYCH PRZEZ ORGANIZATORA W HARMONOGRAMIE TURNIEJU. W PRZYPADKU NIESTAWIENIA SIĘ NA MECZU OBOWIĄZUJE TZW. „WALKOWER” - OSOBA, KTÓRA SIĘ NIE STAWIŁA, PRZEGRYWA MECZ Z WYNIKIEM 0:2, BĄDŹ 0:3 W PRZYPADKU FINAŁU TURNIEJU.

§4 ZASADY MECZU

1. PRZED MECZEM, KAŻDY GRACZ MUSI ZADEKLAROWAĆ TRZECH BOHATERÓW, W PRZYPADKU FINAŁU, CZTERECH.
2. KAŻDY GRACZ NIE MOŻE MIEĆ WIĘCEJ NIŻ JEDNĄ TALIE DO TEGO SAMEGO BOHATERA.
3. FORMAT TALII TO STANDARD.
4. TURNIEJ BĘDZIE ROZGRYWANY W FORMACIE LAST HERO STANDING, JEDNA TALIA NA KAŻDYM ETAPIE BĘDZIE BANOWANA.

5. ZWYCIĘZCA ROZGRYWKI MUSI ZATRZYMAĆ SWOJEGO BOHATERA ORAZ TALIE NA NASTĘPNĄ ROZGRYWKĘ, PRZEGRANY MUSI UŻYĆ POPRZEDNIO NIEUŻYWANEGO BOHATERA I TALII.

6. GRACZE MOGĄ ZMIENIĆ SWOJE TALIE POMIĘDZY MECZAMI.

7. ZABRONIONE JEST ZMIENIANIE TALII W CZASIE MECZU, POMIĘDZY ROZGRYWKAMI.

8. Z KAŻDEJ GRY ZWYCIĘZCA JEST ZOBOWIĄZANY DO ZROBIENIA ZRZUTU EKRANU KOŃCOWEGO PO KAŻDEJ ROZGRYWKĘ ORAZ PRZEDSTAWIENIA GO ORGANIZATOROWI.

§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. PODCZAS TRWANIA TURNIEJU OBOWIĄZUJĄ WSZYSTKIE ZASADY ZAWARTE W OGÓLNYM REGULAMINIE TURNIEJU.

2. W PRZYPADKU SPORÓW POMIĘDZY GRACZAMI STRONĄ ROZSTRZYGAJĄCĄ JEST ORGANIZATOR TURNIEJU.

3. JAKIKOLWIEK AKT OSZUSTWA BĄDŹ PRÓBY OSZUSTWA, W TYM:
CELOWE ROZŁĄCZANIE SIĘ,
OCZYWISTE POZWOLENIE PRZECIWNIKOWI WYGRANIA MECZU,
UŻYWANIE BŁĘDÓW GRY OKREŚLONYCH PRZEZ ORGANIZATORA JAKO NIESPORTOWE,
NIESPORTOWE ZACHOWANIE LUB OGÓLNIEM KŁOPOTLIWE(NP. KRZYK, WYŚMIIEWANIE,
OBRAŻANIE NA CZACIE),
UŻYWANIE BŁĘDÓW GRY,
SĄ SUROWO ZABRONIONE I GROŻĄ DYSKWALIFIKACJĄ Z TURNIEJU.

4. ORGANIZATOR NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PROBLEMY W FUNKCJONOWANIU TURNIEJU, JEŻELI NASTĄPIŁY ONE NA SKUTEK ZDARZEŃ NIEZALEŻNYCH OD ORGANIZATORA ORAZ ZDARZEŃ, KTÓRYCH NIE MÓGL PRZEWIDZIEĆ LUB KTÓRYM NIE MÓGL ZAPOBIEC.

SĘDZIA GŁÓWNY TURNIEJU
RAFAŁ KARPIESIUŁ