

Fifa17

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. ORGANIZATOREM TURNIEJU JEST STOWARZYSZENIE STUDENTÓW BEST, Z SIEDZIBĄ W GMACHU GŁÓWNYM POLITECHNIKI WARSZAWSKIEJ ZNAJDUJĄCYM SIĘ NA PLACU POLITECHNIKI 1 P.142 00-661 WARSZAWA.

2. TURNIEJ BGT ODBĘDZIE SIĘ W DNIACH 8 - 9 KWIETNIA 2017 ROKU.

3. TURNIEJ ODBYWAĆ SIĘ BĘDZIE ZGODNIE Z HARMONOGRAMEM USTALONYM PRZEZ ORGANIZATORA, DOSTĘPNYM NA STRONIE INTERNETOWEJ TURNIEJU WWW.BGT.NET.PL.

§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

1. WARUNKIEM UCZESTNICTWA W TURNIEJU JEST ZAPISANIE SIĘ NA TURNIEJ POPRZECZ STRONĘ INTERNETOWĄ WWW.BGT.NET.PL ORAZ ZAAKCEPTOWANIE POSTANOWIEŃ REGULAMINU TURNIEJU ORAZ NINIEJSZEGO REGULAMINU TURNIEJU FIFA 17.

2. LICZBA UCZESTNIKÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ W TURNIEJU JEST OGRANICZONA DO 128. O UDZIALE W TURNIEJU DECYDUJE KOLEJNOŚĆ ZGŁOSZEŃ.

3. ZAPISY DO TURNIEJU ODBĘDĄ SIĘ W TERMINIE 30.01.2017 - 24.02.2017.

4. PO ZAKOŃCZENIU ZAPISÓW TWORZONA JEST LISTA REZERWOWA UCZESTNIKÓW.

5. ZAPISANI GRACZE MAJĄ OBOWIĄZEK STAWIĆ SIĘ W DNIU TURNIEJU O GODZINIE PODANEJ PRZEZ ORGANIZATORA W PUNKCIE REJESTRACYJNYM. W PRZYPADKU NIEOBECNOŚCI KTÓREGOKOLWIEK Z GRACZY NA JEGO MIEJSCE ZOSTAJE WPISANY PIERWSZY Z LISTY REZERWOWEJ.

§ 3 ORGANIZACJA TURNIEJU

1. TURNIEJ ODBYWA SIĘ NA KONSOLACH PS4. JEDNO STANOWISKO SKŁADA SIĘ Z 1 KONSOLI, 2 MIEJSC DLA GRACZY, 2 PADÓW DO GRY ORAZ EKRANU/TELEWIZORA.

2. TURNIEJ ODBYWA SIĘ W DWÓCH FAZACH:
FAZA GRUPOWA (ZAWODNICY ZOSTAJĄ ZAPISANI DO GRUP DROGĄ LOSOWANIA),
FAZA PUCHAROWA.

3. W FAZIE GRUPOWEJ ZAWODNICY ZOSTAJĄ PODZIELENI NA 32 CZTEROOSOBOWE GRUPY. UCZESTNICY ROZGRYWAJĄ MECZE NA ZASADZIE „KAŻDY Z KAŻDYM”.

4. MIEJSCA W GRUPIE USTALANE SĄ NA PODSTAWIE ILOŚCI ZDOBYTYCH PUNKTÓW
WEDŁUG ZASAD:
ZA ZWYCIĘSTWO/WYGRANA PRZEZ WALKOWER W MECZU - 3 PKT,
ZA REMIS W MECZU - 1 PKT,
ZA PRZEGRANĄ W MECZU - 0 PKT.
ZA WALKOWER - 1 PKT

5. DO FAZY PUCHAROWEJ DOSTAJE SIĘ 2 GRACZY Z KAŻDEJ GRUPY.

6. W PRZYPADKU GDY ZAWODNICY MAJĄ JEDNAKOWĄ ILOŚĆ PUNKTÓW, O KOLEJNOŚCI
DECYDUJĄ KOLEJNO:
BEZPOŚREDNI MECZ,
BILANS BRAMEK,
WIĘKSZA ILOŚĆ ZDOBYTYCH BRAMEK,
MECZ ROZEGRANY NA ZASADACH USTALONYCH PRZEZ ORGANIZATORA TURNIEJU.

7. W FAZIE PUCHAROWEJ GRACZE ROZGRYWAJĄ MECZE WEDŁUG SYSTEMU
PUCHAROWEGO - GRACZ PRZEGRANY ODPADA Z TURNIEJU.

8. W PRZYPADKU REMISU W REGULAMINOWYM CZASIE GRY, MECZ ROZSTRZYGA SIĘ
W RZUTACH KARNYCH.

9. W FINALE TURNIEJU GRA ZE SOBĄ DWÓCH NAJLEPSZYCH GRACZY Z FAZY PUCHAROWEJ.

10. PRZEGRANI MECZÓW PÓŁFINAŁOWYCH ZMIERZĄ SIĘ ZE SOBĄ W MECZU TRZECIE MIEJSCE.

11. MECZE ROZGRYWAJĄ SIĘ W GODZINACH PODANYCH PRZEZ ORGANIZATORA W HARMONOGRAMIE TURNIEJU. W PRZYPADKU NIESTAWIENIA SIĘ NA MECZU OBOWIĄZUJE TZW. „WALKOWER” - OSOBA, KTÓRA SIĘ NIE STAWIŁA, PRZEGRYWA MECZ Z WYNIKIEM 0:3.

§4 ZASADY MECZU

1. MECZE ROZGRYWANE SĄ WEDŁUG NASTĘPUJĄCYCH ZASAD:
CZAS TRWANIA POŁOWY W FAZIE GRUPOWEJ - 6 MIN.
CZAS TRWANIA POŁOWY W FAZIE PUCHAROWEJ - 6 MIN.

POGODA - BEZCHMURNY
KARTKI - WŁĄCZONE
SPALONE - WŁĄCZONE
KARNE - WŁĄCZONE
KAMERA - DOWOLNA
PRĘDKOŚĆ GRY - NORMALNA

2. USTAWIENIA KONTROLERA SĄ DOWOLNE Z WYŁĄCZENIEM SYSTEMU OBRONY, DOZWOLONY SYSTEM - OBRONA TAKTYCZNA.

3. PRZED MECZEM ZAWODNIK MA MINUTĘ NA USTAWIENIE SKŁADU, KONTROLERA, FORMACJI DOSTĘPNYCH W GRZE (BRAK MOŻLIWOŚCI EDYCJI FORMACJI) ORAZ DOWOLNE USTAWIENIE WŁASNEJ TAKTYKI.

4. W TRAKCIE MECZU GRACZ MA MOŻLIWOŚĆ DOKONAĆ 3 ZMIAN. ZATRZYMANIE GRY MOŻE MIEĆ MIEJSCE TYLKO W PRZYPADKU GDY DANY GRACZ POSIADA PIŁKĘ.

5. GRACZE PRZED MECZEM DOKONUJĄ WYBORU DRUŻYNY.

6. NIE DOPUSZCZA SIĘ ABY W JEDNYM MECZU GRAŁY DWIE TAKIE SAME DRUŻYNY. W PRZYPADKU KIEDY ZAWODNICZY ROZGRYWAJĄCY MIĘDZY SOBĄ MECZ WYBRALI TAKIE SAME DRUŻYNY, DROGĄ LOSOWANIA (RZUT MONETĄ) WYBIERANY JEST GRACZ, KTÓRY MA PIERWSZEŃSTWO WYBORU DRUŻYNY.

7. O STANIE AKTUALIZACJI SKŁADÓW W DNIU TURNIEJU DECYDUJE ORGANIZATOR TURNIEJU.

§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. PODCZAS TRWANIA TURNIEJU OBOWIĄZUJĄ WSZYSTKIE ZASADY ZAWARTE W OGÓLNYM REGULAMINIE TURNIEJU.

2. W PRZYPADKU SPORÓW POMIĘDZY GRACZAMI STRONĄ ROZSTRZYGAJĄCĄ JEST ORGANIZATOR TURNIEJU.

3. JAKIKOLWIEK AKT OSZUSTWA BĄDŹ PRÓBY OSZUSTWA, W TYM:
CELOWE ROZŁĄCZANIE SIĘ,
OCZYWISTE POZWOLENIE PRZECIWNIKOWI WYGRANIA MECZU,
UŻYWANIE BŁĘDÓW GRY OKREŚLONYCH PRZEZ ORGANIZATORA JAKO
NIESPORTOWE,
NIESPORTOWE ZACHOWANIE LUB OGÓLNIE KŁOPOTLIWE(NP. KRZYK,
WYŚMIEWANIE, OBRAŻANIE NA CZACIE),
UŻYWANIE BŁĘDÓW GRY,
SĄ SUROWO ZABRONIONE I GROŻĄ DYSKWALIFIKACJĄ Z TURNIEJU.

4. ORGANIZATOR NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PROBLEMY W FUNKCJONOWANIU TURNIEJU, JEŻELI NASTĄPIŁY ONE NA SKUTEK ZDARZEŃ NIEZALEŻNYCH OD ORGANIZATORA ORAZ ZDARZEŃ, KTÓRYCH NIE MÓGŁ PRZEWIDZIEĆ LUB KTÓRYM NIE MÓGŁ ZAPOBIEC.

SĘDZIA GŁÓWNY TURNIEJU
RAFAŁ KARPIESIUŁ